

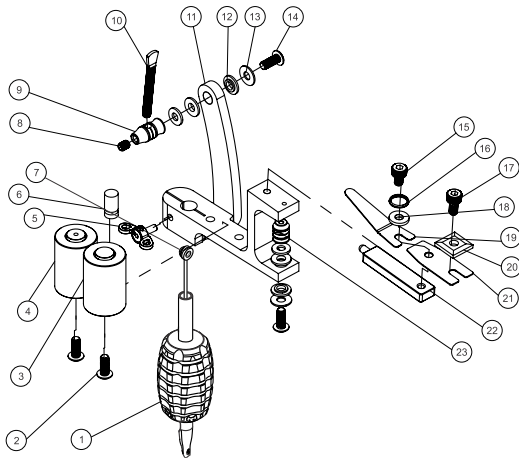


MÁQUINA DE BOBINA PARA TATUAGEM

Manual do Usuário

Componentes da Máquina

1. Grip
2. Parafuso das bobinas
3. Bobina traseira
4. Bobina dianteira
5. Fecho Borboleta
6. Capacitor
7. Grommet
8. Parafuso da trava do front
9. Front binder
10. Parafuso de contato
11. Chassi
12. Bucha isolante
13. Arruela
14. Parafuso do binder
15. Parafuso do batedor
16. O-ring
17. Parafuso da mola
18. Arruela do batedor
19. Mola dianteira
20. Arruela quadrada
21. Mola traseira
22. Batedor
23. Rear binder



Recomendações Importantes

Ao utilizar as máquinas de tatuagem PF/Electric Ink, siga as seguintes informações básicas de segurança:

1. Evite contato com a ponta das agulhas localizada na extremidade da biqueira;



2. Apesar da máquina operar em voltagem pequena de até 12 volts e aproximadamente 0,5 amperes, para evitar incêndios, choques elétricos e ferimentos, nunca mergulhe sua máquina ou o cabo elétrico (Clip Cord*) em água ou qualquer outro líquido;

3. Desconecte o cabo elétrico (Clip Cord*) quando não estiver utilizando a máquina e antes de limpá-la;

4. Não opere a máquina com partes danificadas. Se a máquina apresentar qualquer defeito ou estiver avariada de alguma forma, entre em contato com o SAC (sac@electricink.com.br) Electric Ink, para obter informações sobre como enviar sua máquina para Assistência Técnica;

5. Não pendure sua máquina de tatuagem PF/Electric Ink pelo cabo de força (Clip Cord*);

6. O uso de acessórios não recomendados pelo fabricante, pode resultar em danos a sua máquina e a completa perda da garantia;

7. Não opere a máquina caso não possua experiência profissional como tatuador;

8. Não utilize a máquina para fins aos quais não foram destinados.

Mantenha a Nota Fiscal de Compra e este manual junto à máquina, pois neles, encontram-se informações importantes da máquina, dados de venda e do proprietário original que validam a garantia do produto.

1. ATENÇÃO: Este produto foi desenvolvido para tatuadores profissionais.

2. Se você não possui experiência profissional não utilize a máquina a menos que esteja sob a supervisão de um profissional experiente.

3. Não desmonte a sua máquina, pois ela é regulada e testada pelo fabricante.

4. Não utilize peças paralelas em sua máquina.

4.a. A utilização de peças paralelas resultará na perda imediata da garantia.

4.b. O uso de peças paralelas ou de procedência desconhecida, podem causar o mau funcionamento da máquina e ocasionar danos à pele.

5. Não deixe a máquina ligada quando não estiver em uso.

6. Use sua máquina somente interligada ao pedal de segurança (Liga/Desliga). Caso não utilize pedal, punções acidentais podem ocorrer durante o procedimento de tatuagem.

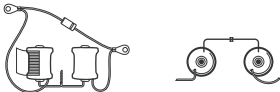
7. Caso note qualquer defeito durante o uso, desligue o aparelho, não o utilize novamente, não tente consertá-lo e entre em contato com o **Suporte Técnico Electric Ink** através do e-mail suportetecnico@electricink.com.br

*Clip Cord: cabo elétrico com polo positivo e negativo em uma das extremidades e um Plug P10 na outra extremidade. O Clip Cord é responsável pela condução de energia elétrica da fonte de alimentação DC para a máquina de tatuagem.

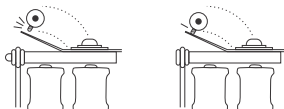
Conheça sua Máquina e seus Acessórios

As máquinas **Electric Ink** são desenvolvidas considerando o tipo de funcionamento requerido pelo profissional. Os chassis são fabricados em ferro fundido, aço carbono, alumínio, latão, bronze, aço inoxidável e titânio. Eles são responsáveis pela sustentação das peças da máquina de tatuagem. Recebem bobinas, capacitor, batedor, molas, binder dianteiro* e binder traseiro**, parafuso de contato, assim como todos parafusos de fixação.

O princípio de funcionamento da máquina consiste em duas bobinas enroladas por fios de cobre ao redor de uma superfície cilíndrica através do qual a corrente elétrica circula gerando um campo magnético.



Quando acionado o pedal da fonte, as bobinas são energizadas e atraem o batedor contra o núcleo das mesmas. Quando o batedor começa a se movimentar, a mola dianteira responsável pelo contato elétrico, leva o batedor ao encontro do núcleo da bobina e quando o batedor toca o núcleo, o contato elétrico é separado, causando o desligamento automático da máquina. Neste momento as bobinas perdem sua força de atração magnética soltando o batedor, que volta à sua posição original. O processo ocorre novamente assim que a ponta da mola toca o parafuso de contato, energizando as bobinas.



Isso ocorre entre 80 a 165 vezes por segundo, dependendo do tipo de máquina fabricada e sua finalidade, como traço, pintura ou sombreamento. O tamanho, quantidade de camadas de fios e a espessura de fios das bobinas, são determinadas pelo fabricante, garantindo o funcionamento particular de cada máquina.

As molas da máquina são responsáveis pela quantidade de batidas por segundo que o batedor realiza e sua força. As especificações das molas são diferentes para cada modelo de máquina. A voltagem da máquina não altera sua velocidade, pois essa controla somente a força de impacto com que as agulhas batem na pele perfurando-a e abrindo espaço para que a tinta seja aplicada. Sendo assim, caso o operador sinta que a máquina está lenta ou rápida demais, para seu movimento de trabalho durante a tatuagem, esse profissional deverá escolher uma máquina com velocidade maior ou menor, facilitando a operação durante o processo de tatuagem.

Vários modelos são disponibilizados, pela fábrica, com velocidade de funcionamento e indicações distintas de utilização.

*Binder dianteira: terminal de latão localizado na parte superior da máquina, onde é inserido o parafuso de contato.

**Binder traseira: terminal de latão localizado na parte traseira da máquina, onde é inserida a haste com a extremidade positiva (vermelha) do clip cord.

Conheça sua Máquina e seus Acessórios

Vejam os modelos:

MÁQUINA	TIPO	HERTZ
Bulldog Liner	Traço	145
Bulldog Shader	Pintura / Sombreamento	120
Classic Jr. Liner	Traço	150
Classic Jr. Shader	Pintura / Sombreamento	115
Coleman Liner	Traço	150
Coleman Shader	Pintura / Sombreamento	115
Electric One Liner	Traço	150
Electric One Shader	Pintura / Sombreamento	115
Jonesy Liner	Traço	150
Mike Pike 2007 Liner	Traço	145
Mike Pike 2007 Shader	Pintura / Sombreamento	115
Mike Pike Classic Liner	Traço	150
Mike Pike Classic Shader	Pintura / Sombreamento	115
Nano Bulldog Shader	Pintura / Sombreamento	100
Nano Dial Liner	Traço	155
Nano Dial Shader	Pintura / Sombreamento	115
Nano Dietzel Liner	Traço	150
Nano Dietzel Shader	Pintura / Sombreamento	115
Nano Walker Liner	Traço	150
Nano Walker Shader	Pintura / Sombreamento	115
Percy Waters Shader	Traço	115
Percy Waters Híbrida	Pintura / Sombreamento	135
Razor Blade Liner	Traço	150
Razor Blade Shader	Pintura / Sombreamento	110
PF Jr. Liner	Traço	140
PF Jr. Shader	Pintura / Sombreamento	115
Troy Liner	Traço	145
Troy Shader	Pintura / Sombreamento	115
Walker Liner	Traço	155
Walker Shader	Pintura / Sombreamento	115

Os valores de velocidade de cada máquina são aproximados podendo haver variações entre +/- 10 Hertz. Hertz é uma unidade que define o número de ciclos ocorridos por segundo, frequência. Ex.: na máquina de tatuagem 110 Hertz = 110 ciclos por segundo, que correspondem a 110 batidas por segundo. Na máquina, isso significa que as agulhas perfuram a pele 110 vezes por segundo.

Observação:

A velocidade e o funcionamento de cada máquina de tatuagem fabricada pela Electric Ink é similar. O que muda em cada uma é o design de seu chassi, não alterando as características básicas da máquina

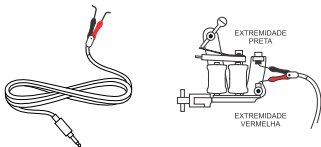
Atenção:

As leituras podem variar conforme a calibração de cada fonte.

Instruções de Uso

CABO ELÉTRICO (CLIP CORD*)

O cabo elétrico (Clip Cord*) conduz a energia da fonte de alimentação DC até a máquina de tatuagem. O convencional, consiste em um fio com uma haste dupla em uma das extremidades, sendo uma positiva vermelha e uma negativa preta, o qual é conectado a máquina de tatuagem e um plug P10 na outra extremidade, que é conectado a fonte. O RCA, consiste em um fio com um plug dessa natureza na extremidade que é conectado à máquina.



Mode de usar. Com o cabo convencional aperte no meio do clip e insira a ponta positiva (normalmente vermelha) no binder traseiro, e a ponta negativa (normalmente preta) no chassi da máquina.

Independente do modelo, insira o plug P10 no local indicado na fonte de alimentação.



PEDAL DE SEGURANÇA

O pedal de segurança (Liga/Desliga) é usado para ligar a máquina durante o processo da tatuagem. A máquina ficará ligada enquanto o pedal permanecer acionado com o pé. Assim que retirado o pé sobre o pedal de segurança Liga/Desliga, a máquina se desliga imediatamente, evitando acidentes.

FONTE DE ALIMENTAÇÃO

A fonte de alimentação consiste em um transformador usado para converter a energia elétrica AC (Corrente Alternada) de 110 ou 220 Volts, em energia elétrica DC (Corrente Contínua) de 0 a 12 Volts, comandada por um potenciômetro deslizante, aumentando ou diminuindo a força da batida da máquina, necessária para perfurar a pele durante a tatuagem.

Para aumentar a eficiência da sua máquina evite o uso de Clip Cord que não seja original e caso danifique seu cabo, substitua-o ou envie para o Suporte Técnico Electric Ink.

Este produto não vem acompanhado do cabo elétrico (Clip Cord*) e pedal de segurança Liga/Desliga ou fonte de alimentação DC. Os acessórios são vendidos separadamente.

Utilização das Máquinas de Tatuagem

1. Antes da primeira utilização respeite as indicações abaixo:

1.a) Sua máquina vem pré-amaciada de fábrica, porém é importante antes de começar a usar deixá-la funcionando por mais 3 horas em 8 volts antes do primeiro uso.

1.b) Após amaciada, o funcionamento da máquina será mais suave, facilitando seu uso e evitando danos excessivos na pele, durante a tatuagem.

1.c) Caso ocorra a quebra da mola durante o amaciamento da máquina ou durante o uso, nos primeiros três meses após a compra da máquina, envie-a para o Suporte Técnico Electric Ink para substituição

2. Utilizando sua máquina:

2.a) Ligue a máquina sem o bico ou agulhas para verificar se a mesma está funcionando corretamente.

2.b) Desligue a máquina e monte os acessórios necessários para a realização da tatuagem, como o bico e a haste com agulhas. Encape sua máquina e o Clip Cord com os Protetores Descartáveis*, evitando assim, respingos de tinta durante o procedimento.

2.c) Regule as pontas das agulhas no bico após os acessórios serem montados na máquina, aperte o batedor contra as bobinas até o final. Verifique se as pontas das agulhas, que saem na extremidade do bico, estão entre 1,5 a 3mm (a regulagem pode variar sensivelmente dependendo do estilo de tatuagem), solte o batedor e verifique se as pontas das agulhas estão recolhidas totalmente dentro do tubo.

2.d) Siga os procedimentos de limpeza da pele, preparando o campo, desenho a ser tatuado.

2.e) Regule a voltagem necessária de acordo com o grupo de agulhas que você está utilizando (de acordo com as instruções contidas neste manual ou de

acordo com a sua preferência e/ou estilo de tatuagem).

2.f) A voltagem interfere na força de batimentos que a máquina faz para perfurar a pele, mais voltagem significa que o poder de perfuração da máquina será maior e vice-versa.

2.g) A voltagem utilizada na máquina, dependerá do local do corpo a ser tatuado e da quantidade de agulhas utilizadas ao mesmo tempo durante o procedimento.

2.h) Essas configurações dependem, única e exclusivamente, da experiência do profissional que está usando a máquina. A tabela que se encontra neste manual, é apenas um ponto de partida.

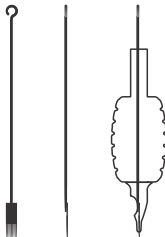
2.i) A máquina sai de fábrica com os limites de uso indicados na voltagem entre 6 e 11 Volts DC, sendo necessária uma fonte externa de alimentação (transformador) AC/DC de no mínimo 0 a 12 Volts e 1,6 a 3 amperes para seu funcionamento. A fonte de alimentação pode ser adquirida pelo site: www.electricink.com.br, através de distribuidores ou em lojas especializadas.

2.j) Não ultrapasse o limite de 11 Volts na máquina, correndo o risco de super aquecimento das bobinas, prejudicando o seu funcionamento.

* Você encontra os Protetores Descartáveis para Máquinas e Protetores Descartáveis para Clip Cord em nosso site: www.electricink.com.br

Utilização das Máquinas de Tatuagem

3. Após a utilização, desmonte os acessórios da máquina, retire e descarte as agulhas usadas, de acordo com a legislação sobre descarte de agulhas de tatuagem usadas.



ATENÇÃO

Durante o funcionamento da máquina, um barulho peculiar é gerado, podendo causar incômodo ao operador e ao cliente, sendo assim, a fábrica sugere o uso de protetores auriculares para o operador e cliente, durante o procedimento de tatuagem.

VOLTAGEM APROXIMADA E CONFIGURAÇÕES DE AGULHAS

AGULHA	VOLTS	AGULHA	VOLTS
3 Traços	5	14 Pintura Bucha	8/8,5
4 Traços	5,5	5 Pintura Bucha	5,5
5 Traços	5,5	7 Pintura Bucha	6
7 Traços	6	9 Pintura Bucha	7
8 Traços	6,5	11 Pintura Bucha	7,5
9 Traços	7	13 Pintura Bucha	7,5/8
11 Traços	8	15 Pintura Bucha	7,5/8
5 Pintura Bucha	6	17 Pintura Bucha	8
7 Pintura Bucha	6,5	19 Pintura Bucha	8
8 Pintura Bucha	6,5	21 Pintura Bucha	8,5
9 Pintura Bucha	7	25 Pintura Bucha	9
11 Pintura Bucha	7,5	45 Pintura Bucha	10/11

Guia de Manutenção

1. Antes de limpar sua máquina de tatuagem, desligue o cabo elétrico (Clip Cord*);

2. Nunca utilize esponjas de aço, escovas ou produtos de limpeza abrasivos em nenhuma parte da máquina;

3. Após cada uso da sua máquina, limpe-a com um pedaço de flanela embebido com uma quantidade pequena de óleo lubrificante, esfregando a flanela sobre o chassi, bobinas e peças da máquina;

3.a) Retire o excesso de óleo na máquina, deixando-a completamente seca;

3.b) Não desmonte sua máquina para limpeza, pois a regulagem original será perdida e seu funcionamento prejudicado;

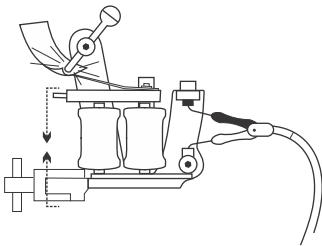
4. A cada dois meses de uso, limpe entre o parafuso de contato e a mola do batedor com um pedaço de lixa d'água bem fina, seguindo os seguintes passos:

4. a) Dobre a lixa, aperte o batedor contra as bobinas, coloque a lixa dobrada de forma que os dois lados fiquem com a parte abrasiva da lixa para fora, coloque a lixa entre a mola e o parafuso de contato, solte lentamente o batedor até que ele se acomode em seu local original, a mola pressionará a lixa contra o parafuso de contato. Lixe o contato/mola por aproximadamente 10 segundos, tempo suficiente para eliminar a oxidação originada do contato entre a mola e o parafuso de contato. Retire a lixa entre a mola e o parafuso abaixando o batedor até que o mesmo toque nas bobinas;

4.b) Repita o processo utilizando uma flanela limpa.

5. Mantenha sua máquina longe de umidade e

evite quedas.



Modelos de Chassi



BULLDOG



CLASSIC JUNIOR



COLEMAN



DIETZEL



ELECTRIC ONE



JONESY



MIKE PIKE CLASSIC



MIKE PIKE 2007



NANO BULLDOG



NANO DIAL



NANO DIETZEL



NANO WALKER



PERCY WATERS



TROY



WALKER



RAZOR BLADE



PAUL ROGERS J. FRAME

Termo de Garantia

Os produtos fabricados pela ELECTRIC INK, são testados em um processo de Controle de Qualidade que garante ao usuário confiança e tranquilidade na execução de seus trabalhos.

A ELECTRIC INK assegura a seus produtos, na forma da legislação vigente, garantia sobre o produto (mediante apresentação de Nota Fiscal de compra), contra defeito de fabricação que o mesmo venha apresentar no prazo de:

· 03 meses de Garantia Legal mais 09 meses de Garantia Contratual, totalizando 12 meses, a contar da data de emissão da Nota Fiscal. A garantia para produtos comercializados por revendedores inicia-se a partir da emissão da Nota Fiscal/Venda ao cliente final. (Exija sua Nota Fiscal).

A garantia ELECTRIC INK contra defeitos de fabricação passa a contar a partir da aquisição do produto pelo consumidor, comprovada mediante apresentação da Nota Fiscal de compra do respectivo item.

Para efeitos de garantia, o produto deverá ser encaminhado para o Suporte Técnico da ELECTRIC INK acompanhado da Nota Fiscal e os itens que acompanham a máquina, no qual será submetido a análise.

Durante a vigência da garantia, estará incluso a cobertura dos custos de mão de obra dos serviços a serem executados pelo Suporte Técnico ELECTRIC INK, quando constatado defeito de fabricação do item.

Caso o produto não esteja mais disponível no portfólio da empresa e apresente defeito dentro do prazo de garantia, serão tomadas as seguintes providências:

- a) Substituição por outro com a mesma função dentro do prazo de 90 dias;
- b) Abatimento do valor se o defeito não inviabilizar a utilização do produto.

A medida a ser tomada vai depender de cada caso e a critério da ELECTRIC INK.

Nenhuma outra garantia, de qualquer tipo, seja expressa, tácita ou implícita, poderá ser oferecida por revendedores.

RESTRIÇÕES DA GARANTIA

A garantia ELECTRIC INK contra defeitos de fabricação perderá a sua validade nas seguintes situações:

- Uso inadequado ou em desacordo com o manual de instruções do respectivo produto ou acessório;
- Utilização do produto em ambientes sujeitos a umidade excessiva, temperatura de operação fora dos limites especificados no manual de instruções do respectivo produto ou acessório;
- Danos causados por acidentes e quedas;
- Danos decorrentes do transporte ou embalagem inadequada, utilizados pelo cliente;
- Apresentação de sinais de violação, ajuste, conserto ou modificação por pessoa não autorizada pela ELECTRIC INK;
- Defeitos e danos causados pelo uso de acessórios não compatíveis com as especificações dos produtos ELECTRIC INK;

Termo de Garantia

·Produtos que tenham seu número de série removidos, adulterados ou tornados ilegíveis;

·Desgaste natural das peças;

No caso de perda da garantia por um dos motivos citados neste Termo, o reparo do produto estará sujeito a orçamento prévio.

Também será considerada nula a garantia se a Nota Fiscal de compra apresentar rasuras ou modificações

Após o recebimento do produto, a ELECTRIC INK tem o prazo de até 90 (noventa) dias para reparar e/ou prestar manutenção e restituir os equipamentos.

São de responsabilidade do consumidor os riscos no transporte e despesas de envio e reenvio do equipamento à ELECTRIC INK.

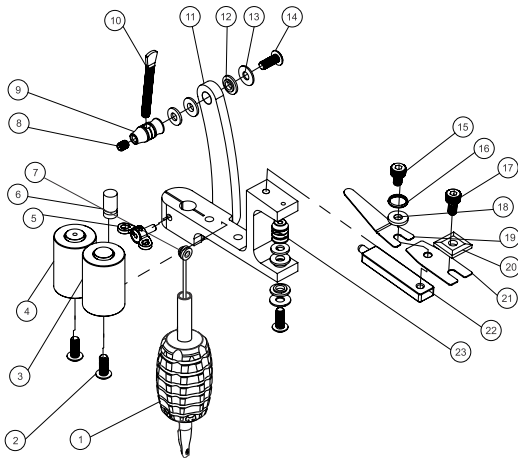
SEMPRE avalie os produtos e os itens que o acompanham no ato da entrega. Qualquer anormalidade deverá ser comunicada IMEDIATAMENTE à Electric Ink.



TATTOO COIL MACHINE
USER MANUAL

Machine Components

1. Grip
2. Coil screw
3. Rear coil
4. Front coil
5. Butterfly Clasp
6. Capacitor
7. Grommet
8. Front lock screw
9. Front binder
10. Contact screw
11. Chassis
12. Insulating bushing
13. Washer
14. Binder screw
15. Armature bar screw
16. O-ring
17. Spring screw
18. Armature bar washer
19. Front spring
20. Square washer
21. Rear spring
22. Armature bar
23. Rear binder



Important Recommendations

When using PF/Electric Ink tattoo machines, please follow the basic safety information below:

1. Avoid contact with the tip of the needles located at the tip of the grip;

2. Although the machine operates on a low voltage of up to 12 volts and approximately 0.5 amps, never immerse your machine or the Clip Cord* in water or any other liquid in order to prevent fire, electric shock and injury;



3. Disconnect the Clip Cord* when you are not using the machine and before cleaning it;

4. Do not operate the machine with damaged parts. If the machine has any defect or is damaged in any way, contact the Electric Ink Customer Service Center (sac@electricink.com.br), for information on how to send your machine to Technical Assistance;

5. Do not hang your PF/Electric Ink tattoo machine by the Clip Cord*;

6. The use of accessories not recommended by the manufacturer may result in damage to your machine and the complete loss of warranty;

7. Do not operate the machine if you do not have professional experience as a tattoo artist;

8. Do not use the machine for purposes for which it was not intended.

Keep the Purchase Invoice and this manual with the machine, as they contain important information about the machine, purchase data and the original owner data, which validate the product warranty.

ADDITIONAL SAFETY RECOMMENDATIONS

1. ATTENTION: This product was developed for professional tattoo artists.

2. If you do not have professional experience, do not use the machine unless you are under the supervision of an experienced professional.

3. Do not disassemble your machine, since it is regulated and tested by the manufacturer.

4. Do not use parallel parts on your machine.

4.a. The use of parallel parts will result in the immediate loss of the warranty.

4.b. The use of parallel parts or parts with unknown origin can cause the machine to malfunction and cause damage to the skin.

5. Do not leave machine on when not using it.

6. Only use your machine when connected to the safety pedal (On/Off). If you do not use a pedal, accidental punctures may occur during the tattoo procedure.

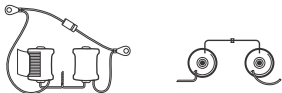
7. If you notice any defect during use, turn off the device, do not use it again, do not try to repair it and contact Electric Ink Technical Support via e-mail suportetecnico@electricink.com.br

*Clip Cord: electrical cable with positive and negative pole at one end and a P10 Plug at the other end. Clip Cord is responsible for conducting electrical power from the DC power supply to the tattoo machine.

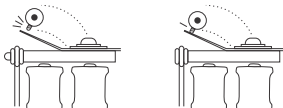
Know your machine and accessories

Electric Ink machines are developed considering the type of operation required by the professional. The frame is made of cast iron, carbon steel, aluminum, brass, bronze, stainless steel and titanium. It is responsible for supporting the parts of the tattoo machine. It sustains coils, capacitor, armature bar, springs, front binder* and rear binder**, contact screw, as well as all fixing screws.

The working principle of the machine consists of two coils wound by copper wires around a cylindrical surface through which the electric current circulates generating a magnetic field.



When the source pedal is activated, the coils are powered and attract the armature bar against their core. When the armature bar starts to move, the front spring responsible for the electrical contact, pushes the armature bar against the core of the coil and when the armature bar touches the core, the electrical contact is separated, causing the automatic shutdown of the machine. At this point, the coils lose their magnetic attraction force, releasing the armature bar, which returns to its original position. The process occurs again as soon as the spring tip touches the contact screw, powering the coils.



This occurs between 80 to 165 times per second, depending on the type of machine manufactured and its purpose, such as tracing, coloring or shading.

The size, number of layers of wires and the wire thickness of the coils are determined by the manufacturer, ensuring the particular operation of each machine.

The machine's springs are responsible for the number of beats per second performed by the armature bar and its strength.

The specifications of the springs are different for each machine model.

The machine's voltage does not change its speed, as it only controls the impact force on which the needles stroke the skin, puncturing it and making room for the ink to be applied. Therefore, if the operator feels that the machine is too slow or too fast for his/her work movement during the tattoo, the professional should choose a machine with higher or lower speed, facilitating the operation during the tattoo process.

Several models are available from the factory with operating speed and different indications for use.

*Front binder: brass terminal located at the top of the machine, where the contact screw is inserted.

**Rear binder: brass terminal located at the back of the machine, where the rod with the positive (red) end of the clip cord is inserted.

Know your machine and accessories

See the models:

MÁQUINA	TIPO	HERTZ
Bulldog Liner	Tracing	145
Bulldog Shader	Coloring / Shading	120
Classic Jr. Liner	Tracing	150
Classic Jr. Shader	Coloring / Shading	115
Coleman Liner	Tracing	150
Coleman Shader	Coloring / Shading	115
Electric One Liner	Tracing	150
Electric One Shader	Coloring / Shading	115
Jonesy Liner	Tracing	150
Mike Pike 2007 Liner	Tracing	145
Mike Pike 2007 Shader	Coloring / Shading	115
Mike Pike Classic Liner	Tracing	150
Mike Pike Classic Shader	Coloring / Shading	115
Nano Bulldog Shader	Coloring / Shading	100
Nano Dial Liner	Tracing	155
Nano Dial Shader	Coloring / Shading	115
Nano Dietzel Liner	Tracing	150
Nano Dietzel Shader	Coloring / Shading	115
Nano Walker Liner	Tracing	150
Nano Walker Shader	Coloring / Shading	115
Percy Waters Shader	Tracing	115
Percy Waters Hibrida	Coloring / Shading	135
Razor Blade Liner	Tracing	150
Razor Blade Shader	Coloring / Shading	110
PF Jr. Liner	Tracing	140
PF Jr. Shader	Coloring / Shading	115
Troy Liner	Tracing	145
Troy Shader	Coloring / Shading	115
Walker Liner	Tracing	155
Walker Shader	Coloring / Shading	115

The speed values for each machine are approximate and there may be variations around +/- 10 Hertz. Hertz is a unit that defines the number of cycles per second, frequency. E.g. for the tattoo machine 110 Hertz = 110 cycles per second + 110 beats per second. In the machine, this means that the needles puncture the skin 110 times per second.

Note:

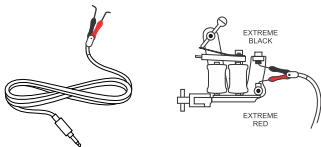
The speed and operation of each tattoo machine manufactured by Electric Ink is similar. What changes is the design of the frame, but not the basic features of the machine

Attention:
**Readings may vary depending
on the calibration of each source.**

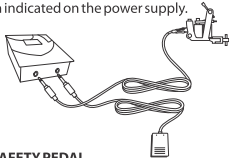
Directions

CLIP CORD*

The Clip Cord* leads the power from the DC power supply to the tattoo machine. The conventional, consists of a wire with a double rod at one end, one red positive and one black negative, which is connected to the tattoo machine and a P10 plug at the other end, which is connected to the source. The RCA consists of a wire with a plug of this nature at the end connected to the machine.



How to use: With the conventional cable, clamp in the middle of the clip and insert the positive tip (usually red) in the rear binder, and the negative tip (usually black) in the machine's frame. Regardless of the model, insert the P10 plug in the location indicated on the power supply.



SAFETY PEDAL

The safety pedal (On/Off) is used to turn on the machine during the tattoo process. The machine will

remain on as long as the foot pedal is pressed. As soon as the foot is removed from the On/Off safety pedal, the machine shuts down immediately, preventing accidents.

POWER SUPPLY

The power supply consists of a transformer used to convert 110- or 220-volts AC (Alternating Current) electric power, into 0 to 12 volts DC (Direct Current) electric power, controlled by a sliding potentiometer, increasing or decreasing the beating strength of the machine, necessary to puncture the skin during the tattoo.

To increase the efficiency of your machine, avoid using an off-brand Clip Cord, and if you damage your cable, replace it or send it to Electric Ink Technical Support.

This product does not come with a Clip Cord* and an On/Off safety pedal or DC power supply. Accessories are sold separately.

Use of tattoo machines

1. Before the first use, follow the instructions below:

1.a) Your machine is softened priorly at the factory, however it is important to leave it operating for 3 hours on 8 volts before the first use.

1.b) After softening, the machine's operation will be smoother, facilitating its use and avoiding excessive skin damage during the tattoo.

1.c) If the spring breaks during the machine's softening or use, during the first three months after the purchase of the machine, send it to Electric Ink Technical Support for replacement

2. Using your machine:

2.a) Turn on the machine without the tip or needles to check if it is working correctly.

2.b) Turn off the machine and assemble the necessary accessories for the tattoo, such as the tip and the rod with needles. Cover your machine and the Clip Cord with the Disposable Protectors*, thus avoiding paint splashes during the procedure.

2.c) Adjust the needles on the tip after the accessories are assembled on the machine, press the armature bar against the coils until the end. Check if the needles coming out at the end of the tip are between 1.5 to 3mm (the setting may vary depending on the style of the tattoo), release the armature bar and check if the needles are fully retracted into the tube.

2.d) Follow the skin cleaning procedures, preparing the area, drawing to be tattooed.

2.e) Adjust the required voltage according to the group of needles used (according to the instructions contained in this manual or according to your preference and/or tattoo style).

2.f) The voltage interferes with the machine's beating strength to puncture the skin; more voltage means more puncturing strength and vice versa.

2.g) The voltage used in the machine will depend on the location of the body to be tattooed and the number of needles used at the same time during the procedure.

2.h) These settings depend exclusively on the experience of the professional using the machine. The table in this manual is just a starting point.

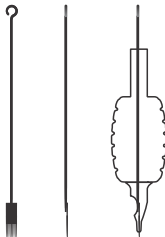
2.i) The machine comes with the limits of use indicated on voltage between 6- and 11-Volts DC from factory, requiring an AC/DC external power supply (transformer) of at least 0 to 12 Volts and 1.6 to 3 amperes for its operation. The power supply can be purchased on the website: **www.electricink.com.br**, distributors or in specialized stores.

2.j) Do not exceed the limit of 11 Volts of the machine, risking to overheat the coils, impairing their operation.

*You can find the Disposable Protectors for Machines and Disposable Protectors for Clip Cord on our website: www.electricink.com.br

Use of tattoo machines

3. After use, disassemble the accessories of the machine, remove and dispose of used needles, according to the legislation on disposal of used tattoo needles.



WARNING

During the operation of the machine, a peculiar noise is generated, which can cause discomfort to the operator and the customer, therefore, the factory suggests the use of hearing protectors for the operator and customer, during the tattoo procedure.

APPROXIMATE VOLTAGE AND NEEDLE SETTINGS

NEEDLE	VOLTS	NEEDLE	VOLTS
3 Traces	5	14 Round Shader Coloring	8/8,5
4 Traces	5,5	5 Round Shader Coloring	5,5
5 Traces	5,5	7 Round Shader Coloring	6
7 Traces	6	9 Round Shader Coloring	7
8 Traces	6,5	11 Round Shader Coloring	7,5
9 Traces	7	13 Round Shader Coloring	7,5/8
11 Traces	8	15 Round Shader Coloring	7,5/8
5 Round Shader Coloring	6	17 Round Shader Coloring	8
7 Round Shader Coloring	6,5	19 Round Shader Coloring	8
8 Round Shader Coloring	6,5	21 Round Shader Coloring	8,5
9 Round Shader Coloring	7	25 Round Shader Coloring	9
11 Round Shader Coloring	7,5	45 Round Shader Coloring	10/11

Maintenance Guide

1. Before cleaning your tattoo machine, unplug the Clip Cord*;

2. Never use steel wool, brushes or abrasive cleaning products on any part of the machine;

3. After each use of the machine, clean it with a piece of flannel soaked with a small amount of lubricating oil, rubbing the flannel over the frame, coils and machine parts;

3.a) Remove excess oil from the machine, leaving it completely dry;

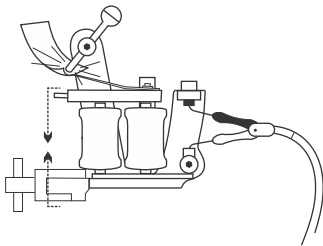
3.b) Do not disassemble your machine for cleaning, as the original setting will be lost and its operation will be impaired;

4. Every two months of use, clean between the contact screw and the armature bar spring with a piece of fine water sandpaper, following the steps below:

4. a) Fold the sandpaper, press the armature bar against the coils, place the sandpaper folded so that both sides have the abrasive part of the sandpaper out, place the sandpaper between the spring and the contact screw, slowly release the armature bar until it settles in its original location, the spring will press the sandpaper against the contact screw. Sand the contact/spring for approximately 10 seconds, long enough to eliminate the oxidation caused by the contact between the spring and the contact screw. Remove the sandpaper between the spring and the screw by lowering the armature bar until it touches the coils;

4.b) Repeat the process using a clean cloth.

5. Keep your machine away from moisture and avoid dropping it.



Frame Models



BULLDOG



CLASSIC JUNIOR



COLEMAN



DIETZEL



ELECTRIC ONE



JONESY



MIKE PIKE CLASSIC



MIKE PIKE 2007



NANO BULLDOG



NANO DIAL



NANO DIETZEL



NANO WALKER



PERCY WATERS



TROY



WALKER



RAZOR BLADE



PAUL ROGERS J. FRAME

Warranty Statement

The products manufactured by **ELECTRIC INK** are tested in Quality Control process that ensures confidence and tranquility when executing their works.

ELECTRIC INK warrants its products, in compliance with current legislation, a warranty on the product (upon presentation of the purchase Invoice), for manufacturing defects that it may present within:

- 03 months of Legal Warranty plus 09 months of Contractual Warranty, totaling 12 months, from the date of issue of the Invoice. The warranty for products sold by resellers starts from the issuance of the Invoice/Purchase to the final customer. (Demand your Invoice).

The **ELECTRIC INK** warranty against manufacturing defects starts counting from the purchase of the product by the consumer, proven by presenting the invoice of purchase of the respective item.

For warranty purposes, the product together with Tax Invoice and items accompanying the machine should be submitted to **ELECTRIC INK's** Technical Support on which will be analyzed.

During the warranty period, the coverage of the labor costs of the services to be performed by **ELECTRIC INK's** Technical Support will be included, when the manufacturing defect is verified.

If the product is no longer available in the company's portfolio and presents a defect within the warranty period, the following measures shall be taken:

a) Replacement by another with the same function within 90 days;

b) Reduction of the value if the defect does not make the use of the product unfeasible.

The measure to be taken will depend on each case and at the discretion of **ELECTRIC INK**.

No other warranty, of any kind, express, unspoken or implied, may be offered by resellers.

WARRANTY RESTRICTIONS

The **ELECTRIC INK** warranty against manufacturing defects will lose its validity in the following situations:

- Improper use or in disagreement with the instruction manual of the respective product or accessory;
- Use of the product in environments subject to excessive humidity, operating temperature outside the limits specified in the instruction manual of the respective product or accessory;
- Damage caused by accidents and falls;
- Damage resulting from inadequate transportation or packaging, used by the customer;
- Signs of violation, adjustment, repair or modification by a person not authorized by **ELECTRIC INK**;
- Defects and damages caused by accessories not compatible with specifications of **ELECTRIC INK** products;
- Products that have their serial number removed, tampered with or rendered unreadable;

Warranty Statement

· Natural wear of parts;

In case of loss of warranty for one of the reasons mentioned in this Term, the repair of the product will be subject to a prior quotation.

It will also void the warranty if the Purchase Invoice presents erasures or modifications.

After receiving the product, ELECTRIC INK has a period of up to ninety (90) days to repair and/or provide maintenance and return the equipment.

Consumers are responsible for transport risks and shipment and reshipment costs of the equipment to ELECTRIC INK.

ALWAYS evaluate the products and the items that accompany it at the time of delivery. Any abnormality should be reported IMMEDIATELY to Electric Ink.

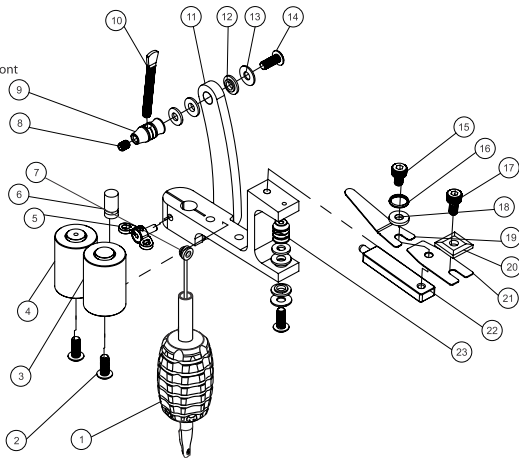


MÁQUINA DE BOBINA PARA TATUAJE

Manual del Usuario

Componentes de la Máquina

1. Grip
2. Tornillo de las bobinas
3. Bobina trasera
4. Bobina delantera
5. Cierre Mariposa
6. Capacitor
7. Grommet
8. Tornillo del bloqueo del front
9. Front binder
10. Tornillo de contacto
11. Chasis
12. Casquillo aislante
13. Arandela
14. Tornillo del binder
15. Tornillo del batidor
16. O-ring
17. Tornillo del resorte
18. Arandela del batidor
19. Resorte delantero
20. Arandela cuadrada
21. Resorte trasera
22. Batidor
23. Rearbinder



Recomendaciones importantes

Al utilizar las máquinas de tatuaje PF/Electric Ink, siga las informaciones básicas de seguridad a continuación:

1. Evite contacto con la punta de las agujas ubicadas en la extremidad de la puntera;

2. A pesar de la máquina operar en voltaje pequeño de hasta 12 voltios y aproximadamente 0,5 amperes, para evitar incendios, choques eléctricos y heridas, nunca sumerja su máquina o el cable eléctrico (Clip Cord*) en agua o cualquier otro líquido;

3. Desconecte el cable eléctrico (Clip Cord*) cuando no esté utilizando la máquina y antes de limpiarla;

4. No opere la máquina con partes dañadas. Si la máquina presentar cualquier defecto o esté dañada de alguna manera, entre en contacto con SAC (sac@electricink.com.br) Electric Ink, para obtener informaciones acerca de como enviar su máquina para Asistencia Técnica;

5. No cuelgue su máquina de tatuaje PF/Electric Ink por el cable de energía (Clip Cord*);

6. El uso de accesorios no recomendados por el fabricante puede resultar en daños a su máquina y a completa pérdida de la garantía;

7. No opere la máquina caso no tenga experiencia profesional como artista del tatuaje;

8. No utilice la máquina para fines a los cuales no fueron destinados.



Guarde la Factura Fiscal de Compra y este manual junto a la máquina, ya que en ellos encontrará informaciones importantes sobre la máquina, los datos de venta y el propietario original que validan la garantía del producto.

RECOMENDACIONES ADICIONALES DE SEGURIDAD

1. ATENCIÓN: Este producto fue desarrollado para artistas del tatuaje profesionales.

2. Si no tiene experiencia profesional, no utilice la máquina a menos que esté bajo la supervisión de un profesional experimentado.

3. No desmonte su máquina, ya que ella está regulada y probada por el fabricante

4. No utilice piezas paralelas en su máquina.

4.a. El uso de piezas paralelas resultará en la pérdida inmediata de la garantía.

4.b. El uso de piezas paralelas o de origen desconocido puede hacer que la máquina funcione mal y causar daños en la piel.

5. No deje la máquina encendida cuando no la use.

6. Utilice su máquina sólo conectada al interruptor de pie de seguridad (Encendido/Apagado). Si no utiliza un pedal, pueden producirse pinchazos accidentales durante el procedimiento de tatuaje.

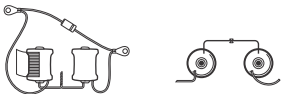
7. Si nota algún defecto durante el uso, apague el dispositivo, no vuelva a utilizarlo, no intente arreglarlo y póngase en contacto con el Soporte Técnico Electric Ink por correo electrónico suportetecnico@electricink.com.br

*Clip Cord: cable eléctrico con polo positivo y negativo en una de las extremidades y un Plug P10 en la otra extremidad. El Clip Cord es responsable de conducir la energía eléctrica de la fuente de alimentación DC a la máquina de tatuaje.

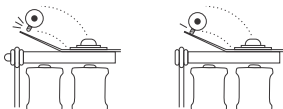
Conozca su máquina y sus accesorios

Las máquinas Electric Ink son desarrolladas considerando el tipo de funcionamiento requerido por el profesional. Los chasis son fabricados en hierro fundido, acero al carbono, aluminio, latón, bronce, acero inoxidable y titanio. Son responsables por apoyar las piezas de la máquina de tatuaje. Reciben bobinas, capacitor, batidor, resortes, binder delantero* y binder trasero**, tornillo de contacto y todos los tornillos de fijación.

El principio de funcionamiento de la máquina consiste en dos bobinas enrolladas por cables de cobre alrededor de una superficie cilíndrica a través de la cual la corriente eléctrica circula, generando un campo magnético.



Cuando accionado el pedal de la fuente, las bobinas son energizadas y atraen el batidor contra el núcleo de las mismas. Cuando el batidor empieza a moverse, el resorte delantero, responsable por el contacto eléctrico, lleva el batidor al encuentro del núcleo de la bobina y cuando el batidor toca el núcleo, el contacto eléctrico se separa, causando el apagado automático de la máquina. En este momento las bobinas pierden su fuerza de atracción magnética soltando el batidor, que vuelve a su posición original. El proceso ocurre nuevamente así que la punta del resorte toca el tornillo de contacto, energizando las bobinas.



Eso ocurre entre 80 a 165 veces por segundo, dependiendo del tipo de máquina fabricada y su finalidad, como la línea, la pintura o el sombreado.

El tamaño, la cantidad de capas de cable y la espesura de los cables de las bobinas son determinadas por el fabricante, asegurando el funcionamiento particular de cada máquina.

Los resortes de la máquina son responsables por la cantidad de batidas por segundo que el batidor realiza y su fuerza. Las especificaciones de los resortes son diferentes para cada modelo de máquina.

El voltaje de la máquina no cambia su velocidad, ya que sólo controla la fuerza de impacto con la que las agujas golpean la piel perforándola y abriendo espacio para que la pintura sea aplicada. Por lo tanto, si el operador percibe que la máquina es demasiado lenta o demasiado rápida para su movimiento de trabajo durante el tatuaje, este profesional debe elegir una máquina de mayor o menor velocidad, facilitando la operación durante el proceso de tatuaje.

La fábrica ofrece varios modelos con diferentes velocidades de funcionamiento e indicaciones de uso.

*Binder delantero: terminal de latón situado en la parte superior de la máquina, donde se inserta el tornillo de contacto.

**Binder trasero: terminal de latón situado en la parte trasera de la máquina, donde se inserta la varilla con el extremo positivo (rojo) del clip cord.

Conozca su máquina y sus accesorios

Veán los modelos:

MÁQUINA	TIPO	HERTZ
Bulldog Liner	Línea	145
Bulldog Shader	Pintura / Sombreado	120
Classic Jr. Liner	Línea	150
Classic Jr. Shader	Pintura / Sombreado	115
Coleman Liner	Línea	150
Coleman Shader	Pintura / Sombreado	115
Electric One Liner	Línea	150
Electric One Shader	Pintura / Sombreado	115
Jonesy Liner	Línea	150
Mike Pike 2007 Liner	Línea	145
Mike Pike 2007 Shader	Pintura / Sombreado	115
Mike Pike Classic Liner	Línea	150
Mike Pike Classic Shader	Pintura / Sombreado	115
Nano Bulldog Shader	Pintura / Sombreado	100
Nano Dial Liner	Línea	155
Nano Dial Shader	Pintura / Sombreado	115
Nano Dietzel Liner	Línea	150
Nano Dietzel Shader	Pintura / Sombreado	115
Nano Walker Liner	Línea	150
Nano Walker Shader	Pintura / Sombreado	115
Percy Waters Shader	Línea	115
Percy Waters Híbrida	Pintura / Sombreado	135
Razor Blade Liner	Línea	150
Razor Blade Shader	Pintura / Sombreado	110
PF Jr. Liner	Línea	140
PF Jr. Shader	Pintura / Sombreado	115
Troy Liner	Línea	145
Troy Shader	Pintura / Sombreado	115
Walker Liner	Línea	155
Walker Shader	Pintura / Sombreado	115

Los valores de velocidad de cada máquina son aproximados pudiendo haber variaciones entre +/- 10 Hertz. Hertz es una unidad que define el número de ciclos por segundo, que es la frecuencia. Ej.: en la máquina de tatuaje 110 Hertz = 110 ciclos por segundo + 110 golpes por segundo. En la máquina, eso significa que las agujas perforan la piel 110 veces por segundo.

Observación:

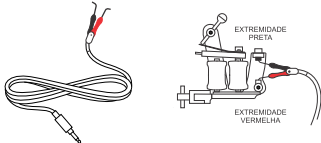
La velocidad y el funcionamiento de cada máquina de tatuaje fabricada por Electric Ink es similar. Lo que cambia en cada una es el diseño de su chasis, no cambiando las características básicas de la máquina.

Atención:
Las lecturas pueden variar
dependiendo de la calibración
de cada fuente.

Instrucciones de uso

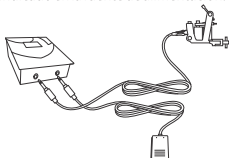
CABLE ELÉCTRICO (CLIP CORD*)

El cable eléctrico (Clip Cord*) conduce la energía de la fuente de alimentación DC hasta la máquina de tatuaje. El convencional consiste en un cable con una varilla doble en un extremo, siendo un positivo rojo y un negativo negro, que se conecta a la máquina de tatuar y un enchufe P10 en el otro extremo, que se conecta a la fuente. El RCA, consiste en un cable con un enchufe de este tipo en el extremo que se conecta a la máquina.



Modo de empleo: Con el cable convencional, apriete en el medio del clip e inserte la punta positiva (normalmente roja) en el binder trasero, y la punta negativa (normalmente negra) en el chasis de la máquina.

Independiente del modelo, inserte el enchufe P10 en el lugar indicado en la fuente de alimentación.



PEDAL DE SEGURIDAD

El pedal de seguridad (Encendido/Apagado) se utiliza para conectar la máquina durante el proceso del tatuaje. La máquina quedará conectada mientras el pedal permanecer accionado con el pie. Así que retirado el pie sobre el pedal de seguridad Encendido/Apagado, la máquina se desconecta inmediatamente, evitando accidentes.

FUENTE DE ALIMENTACIÓN

La fuente de alimentación consiste en un transformador utilizado para convertir la energía eléctrica AC (Corriente Alterna) de 110 o 220 Voltios, en energía eléctrica DC (Corriente Continua) de 0 a 12 Voltios, comandada por un potenciómetro deslizante, aumentando o disminuyendo la fuerza del golpe de la máquina necesaria para perforar la piel durante el tatuaje.

Para aumentar la eficiencia de su máquina, evite el uso del Clip Cord que no sea original y caso dañe su cable, sustitúyalo o envíe para el Soporte Técnico ElectricInk.

Este producto no viene acompañando del cable eléctrico (Clip Cord*) y pedal de seguridad Encendido/Apagado o fuente de alimentación DC.

Los accesorios son vendidos separadamente.

Utilización de las máquinas de tatuaje

1. Antes de usarlo por primera vez, por favor siga las siguientes instrucciones:

1.a) Su máquina viene presuavizada de fábrica, pero es importante que antes de empezar a usarla la deje en funcionamiento durante otras 3 horas a 8 voltios antes del primer uso.

1.b) Después de suavizarla, la máquina funcionará más suavemente, facilitando su uso y evitando el daño excesivo de la piel durante el tatuaje.

1.c) Si se produce una rotura del resorte durante el ablandamiento de la máquina o durante su uso en los tres primeros meses después de la compra de la máquina, envíela para el Soporte Técnico Electric Ink para sustitución.

2. Utilizando su máquina:

2.a) Encienda la máquina sin la boquilla o las agujas para comprobar que funciona correctamente.

2.b) Apaga la máquina y monta los accesorios necesarios para el tatuaje, como la boquilla y la varilla de las agujas. Cubra la máquina y el Clip Cord con los Protectores Desechables*, así evitará salpicaduras de tinta durante el procedimiento.

2.c) Ajuste las puntas de las agujas en la boquilla después de montar los accesorios en la máquina, apriete el batidor contra las bobinas hasta el final. Compruebe que las puntas de las agujas, que salen al final de la boquilla, están entre 1,5 y 3 mm (el ajuste puede variar significativamente dependiendo del estilo de tatuaje), suelte el batidor y compruebe que las puntas de las agujas están completamente retraídas dentro del tubo.

2.d) Sigue los procedimientos de limpieza de la piel, preparando el campo, dibujando para ser tatuado.

2.e) Ajuste el voltaje requerido de acuerdo al grupo de agujas que esté utilizando (de acuerdo con las

instrucciones de este manual o de acuerdo a su preferencia y/o estilo de tatuaje).

2.f) El voltaje interfiere en la fuerza de golpeo que la máquina hace para perforar la piel, cuanto más voltaje significa que la potencia de golpeo de la máquina será mayor y viceversa.

2.g) El voltaje utilizado en la máquina dependerá de la ubicación del cuerpo a tatuar y de la cantidad de agujas utilizadas al mismo tiempo durante el procedimiento.

2.h) Estos ajustes dependen única y exclusivamente de la experiencia del profesional que utiliza la máquina. La tabla de este manual es sólo un punto de partida.

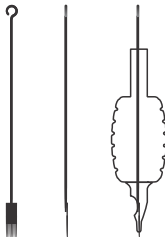
2.i) La máquina sale de fábrica con los límites de uso indicados en el voltaje entre 6 y 11 Voltios DC, siendo necesaria una fuente externa de alimentación (transformador) AC/DC de al mínimo 0 a 12 Voltios y 1,6 a 3 amperes para su funcionamiento. La fuente de alimentación puede ser adquirida por el sitio: www.electricink.com.br, a través de distribuidores o en tiendas especializadas.

2.j) No sobrepase el límite de 11 Voltios en la máquina, corriendo el riesgo de sobrecalentamiento de las bobinas, perjudicando su funcionamiento.

* Puedes encontrar los Protectores Desechables para Máquinas y Protectores Desechables para Clip Cord en nuestro sitio web: www.electricink.com.br

Utilización de las máquinas de tatuaje

3. Después de su uso, desmonte los accesorios de la máquina, retire y elimine las agujas usadas de conformidad con la legislación sobre la eliminación de las agujas de tatuaje usadas.



ATENÇÃO

Durante el funcionamiento de la máquina se genera un ruido peculiar que puede causar molestias al operario y al cliente, por lo que la fábrica sugiere el uso de tapones para los oídos del operario y del cliente, durante el procedimiento de tatuaje.

VOLTAJE APROXIMADO Y CONFIGURACIONES DE AGUJAS

AGUJA	VOLTS	AGUJA	VOLTIOS
3 Líneas	5	14 Pintura Caquillo	8/8,5
4 Líneas	5,5	5 Pintura Caquillo	5,5
5 Líneas	5,5	7 Pintura Caquillo	6
7 Líneas	6	9 Pintura Caquillo	7
8 Líneas	6,5	11 Pintura Caquillo	7,5
9 Líneas	7	13 Pintura Caquillo	7,5/8
11 Líneas	8	15 Pintura Caquillo	7,5/8
5 Pintura Caquillo	6	17 Pintura Caquillo	8
7 Pintura Caquillo	6,5	19 Pintura Caquillo	8
8 Pintura Caquillo	6,5	21 Pintura Caquillo	8,5
9 Pintura Caquillo	7	25 Pintura Caquillo	9
11 Pintura Caquillo	7,5	45 Pintura Caquillo	10/11

Manual de mantenimiento

1. Antes de limpiar su máquina de tatuaje, desenchufe el cable de alimentación (Clip Cord*);

2. No utilice nunca esponjas de acero, cepillos o productos de limpieza abrasivos en ningún lugar de la máquina;

3. Después de cada uso de su máquina, límpiela con un paño empapado con una pequeña cantidad de aceite lubricante, frotando el paño sobre el chasis, las bobinas y las piezas de la máquina;

3.a) Elimina el exceso de aceite de la máquina, dejándola completamente seca;

3.b) No desmonte la máquina para limpieza, ya que se perderá la configuración original y su funcionamiento se verá afectado;

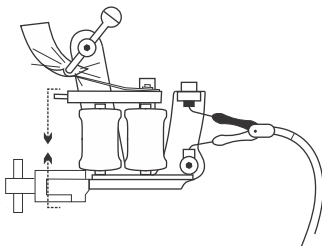
4. Cada dos meses de uso, limpie entre el tornillo de contacto y el resorte del batidor con un pedazo de papel de lija de agua fina, siguiendo los siguientes pasos:

4. a) Doble la lija, apriete el batidor contra las bobinas, ponga la lija doblada de manera que ambos lados tengan la parte abrasiva de la lija hacia fuera, ponga la lija entre el resorte y el tornillo de contacto, soltar lentamente el batidor hasta que se sienta cómodo en su lugar original, el resorte presionará la lija contra el tornillo de contacto. Lije el contacto/resorte durante aproximadamente 10 segundos, el tiempo suficiente para eliminar la oxidación causada por el contacto entre el resorte y el tornillo de contacto. Quite la lija entre el resorte y el tornillo bajando el batidor hasta que toque las bobinas;

4.b) Repita el proceso utilizando un paño limpio.

5. Mantenga su máquina lejos de la humedad y

evite caídas.



Modelos de Chasis



BULLDOG



CLASSIC JUNIOR



COLEMAN



DIETZEL



ELECTRIC ONE



JONESY



MIKE PIKE CLASSIC



MIKE PIKE 2007



NANO BULLDOG



NANO DIAL



NANO DIETZEL



NANO WALKER



PERCY WATERS



TROY



WALKER



RAZOR BLADE



PAUL ROGERS J. FRAME

Acta de garantía

Los productos fabricados por ELECTRIC INK, son probados en un proceso de Control de Calidad que garantiza al usuario confianza y tranquilidad en la ejecución de sus trabajos.

ELECTRIC INK asegura a sus productos, en la forma de la legislación vigente, garantía acerca del producto (mediante presentación de la Factura Fiscal de compra), contra defecto de fabricación que el mismo venga presentar en el plazo de:

· 03 meses de Garantía Legal más 09 meses de Garantía Contractual, totalizando 12 meses, a contar de la fecha de emisión de la Factura Fiscal. La garantía para productos comercializados por revendedores se inicia a partir de la emisión de la Factura Fiscal/Venta al cliente final. (Exija su Factura Fiscal).

La garantía ELECTRIC INK contra defectos de fabricación pasa a contar a partir de la adquisición del producto por el consumidor, comprobada mediante presentación de la Factura Fiscal de compra del respectivo ítem.

Para efectos de garantía, el producto deberá ser encaminado para el Soporte Técnico de ELECTRIC INK acompañado de la Factura Fiscal y los ítems que acompañan la máquina, en el cual será sometido a análisis.

Durante la vigencia de la garantía, estará incluso la cobertura de los costos de mano de obra de los servicios que serán ejecutados por el Soporte Técnico ELECTRIC INK, cuando constatado defecto de fabricación del ítem.

Caso el producto no esté más disponible en el

portafolio de la empresa y presente defectos dentro del plazo de garantía, serán tomadas las siguientes providencias:

- a) Sustitución por otro con la misma función dentro del plazo de 90 días;
- b) Descuento del valor si el defecto hace inviable la utilización del producto.

La medida a ser tomada dependerá de cada caso y a criterio de ELECTRIC INK.

Ninguna otra garantía, de cualquier tipo, sea expresa, tácita o implícita, podrá ser ofrecida por revendedores.

RESTRICCIONES DE LA GARANTÍA

La garantía ELECTRIC INK contra defectos de fabricación perderá su validez en las siguientes situaciones:

- Uso inadecuado o en desacuerdo con el manual de instrucciones del respectivo producto o accesorio;
- Utilización del producto en ambientes sujetos a humedad excesiva, temperatura de operación fuera de los límites especificados en el manual de instrucciones del respectivo producto o accesorio;
- Daños causados por accidentes y caídas;
- Daños resultantes del transporte o del embalaje inadecuado, utilizados por el cliente;
- Presentación de signos de infracción, ajuste, arreglo o modificación por persona no autorizada por ELECTRIC INK;

Acta de garantía

- Defectos y daños causados por el uso de accesorios no compatibles con las especificaciones de los productos ELECTRIC INK;
- Productos que se les ha quitado el número de serie, se han manipulado o se han hecho ilegibles;
- Desgaste natural de las piezas;

En caso de pérdida de la garantía por alguna de las razones mencionadas en este Término, la reparación del producto estará sujeta a un presupuesto previo. También será considerada nula la garantía si la Factura Fiscal de Compra presentar borraduras o modificaciones.

Después de recibir el producto, ELECTRIC INK tiene hasta 90 (noventa) días para reparar y/o dar mantenimiento y devolver el equipo.

Son de responsabilidad del consumidor los riesgos en el transporte y gastos de envío y reenvío del equipo a ELECTRIC INK.

SIEMPRE evalúe los productos y los ítems que lo acompañan en el acto de la entrega. Cualquier anomalía deberá ser comunicada INMEDIATAMENTE a Electric Ink.

**ELECTRIC INK - IND. COM. IMP. E EXP. LTDA**

Av. Cel. Zacarias Borges de Araújo, 1200

Distrito Industrial II | Uberaba/MG

CNPJ 08.244.232/0001-05

Insc. Est. 001.015.986.0024

Resp. Técnico: Josiene de Paula

CRQ nº02410919 | 2ª Região

Reg. Anvisa 80485730017

INDÚSTRIA BRASILEIRA

sac@electricink.com.br

suportetecnico@electricink.com.br

55 (34) 3317.2828



www.electricink.com.br